**C# Coding Conventions**

**Clases**

* Las clases deben nombrarse en PascalCase es decir class ClassExample es válida mientras que classExample no.
* Siempre una clase debe estar en un archivo aparte (excepto que sea una clase anidada)
* Nombrar las variables con camelCase.
* Las propiedades y los métodos con PascalCase
* Usar **this** para llamadas a propiedades, métodos, variables de la instancia.
* Usar **var** siempre que sea posible para definir una variable.